# Daily Meeting 03 de octubre

## Reni

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Obtener información del proyecto y Completar Sprint 1 Review |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Finalizo formalmente el Sprint 1 con éxito |
| ¿Qué se va a hacer? | Completar Impediment Log y Realizar Tarea Implementar voz guiada |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“Avanzando como siempre”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Completar Impediment Log  Investigar Tarea Asignada |

## Alonso

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Se Trabajo en el Programa en Unity |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Ubo Errores al atravesar de una escena a otra durante pruebas con los lentes VR meta quest 3 |
| ¿Qué se va a hacer? | Arreglar los errores que se encontraron durante la prueba y avanzar con la construcción del Escenario “dormitorio” |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“bien util la verdad”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Avance Escenario de Unity  Corrección de Errores |

## Danitsa

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta / Sección | Respuesta |
| ¿Qué se hizo? | Actualizó Burndown Chart, Sprint Backlog, Completó Retrospectiva y Entregó recurso musical |
| ¿Qué impedimentos o mejoras se hicieron? | Actualización de documentación al día y Organización de planificación definida |
| ¿Qué se va a hacer? | Realizar desarrollo de terapias e implementación en Unity |
|  |  |
| Opiniones de la reunión: | *“Vamos como avión en subida”* |
|  |  |
| Tareas asignadas: | Desarrollar Implementación de Terapias en Unity |